

PARCOURS DE CROSS DE SAUMUR COMPLET

LÉGENDE



CCI3*L :

4645m – 550m/min

Temps idéal / optimum time :

8 min 27 s

Liste des obstacles :

⇒ La boîte de départ Forestier Sellier

N°1 : L'entrée de Saumur le Centre

N°2 : Le Kiosque de l'Eperon.fr

N°3 : L'agence AXA Laurent Hamon

N°4 AB : Le grand bon du Syndicat des vins de Saumur

N°5 : L'envol de la Région des Pays de la Loire

N°6 : Entrée du gué AUDILAB

N°7 : Le gué AUDILAB

N°8 : Le hayon Volvo / Suzuki

N°9 : La VERRIE'TABLE

N°10 ABC : Le chapeau de gendarme de la Fédération

Française d'Equitation

N°11 ABC gué : Le gué ALLTUB

N°12 : L'oxer du CD de Maine-et-Loire

N°13 : Le virage de l'IFCE

N°14 : Le connexion DATANAUTE.COM

N°15 AB : La sablière de la Sellerie BUTET

N°16 : Le pin de la Ville de Saumur

N°17 AB : L'atelier Joël Albert

N°18 : L'oxer de la Société des Courses de Verrie

N°19 AB : Les brosses Flag's and Cup

N°20 : Le green de Saumur Val de Loire

N°21 : Le bouquet des Pépinières de la Saulaie

N°22 gué : Le gué CERFRANCE

N°23 : Le double V de Vino Valley

N°24 AB : Le Galop Figé des Beaux-Arts d'Angers

N°25 : Le bar à bulles de Bouvet-Ladubay

N°26 : La création EQUIBOIS

35 efforts / 26 obstacles

